



BUKU LOMBA  
Inline Skate  
Competition  
GOR Patriot kota Bekasi

26-28  
OKTOBER  
2018



**V3 Open**  
*National Inlineskate Competition*  
**2018**

## DAFTAR ISI

- A. PENDAHULUAN
- B. INFORMASI UMUM
  - B.1. TEMPAT PELAKSANAAN
  - B.2. WAKTU PELAKSANAAN
  - B.3. JADWAL PERLOMBAAN
  - B.4. PENDAFTARAN
  - B.5. TEHNIKAL MEETING
  - B.6. MATA LOMBA
- C. PERATURAN PERLOMBAAN
  - C.1. PERATURAN UMUM
  - C.2. PERATURAN KHUSUS
  - C.3. KELOMPOK PESERTA
  - C.4. TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN
  - C.5. PERATURAN MATA LOMBA
    - C.5.a) Sprint 100 Meter Pemula
    - C.5.b) Sprint 200 Meter Pemula
    - C.5.c) Sprint ITT FS 200 Meter
    - C.5.d) Sprint 300 Meter
    - C.5.e) Sprint 500 Meter (Standar dan Speed)
    - C.5.f) Sprint 1000 Meter (Standar)
    - C.5.g) Sprint 1000 Meter (Speed)
    - C.5.h) Jarak Jauh 3.000 Meter , 5.000 Meter, 10.000 Meter dan 15.000 Meter
    - C.5.i) Relay
    - C.5.j) Skate-Cros
- D. SITUASI HAZARD
- E. DEWAN HAKIM
- F. PROTES
- G. SANKSI BAGI PESERTA
- H. PENUTUP

**26-28**  
**OKTOBER**  
**2018**





## A. PENDAHULUAN

Salam Olah Raga..!

Saat ini terdapat lebih dari 100 klub sepatu roda di Indonesia, dan terus bertambah seiring dengan meningkatnya popularitas olah raga ini terutama di kota-kota besar di seluruh Indonesia. Cabang-cabang sepatu roda yang kian diminati berkembang tidak hanya *inline speed*, namun juga *inline slalom*, dan juga *inline aggressive*, hal ini ditandai dengan munculnya banyak komunitas slalom dan Agresive. Minimal ada 14 kali event perlombaan dalam 1 tahun yang menjadikan tingkat kompetisi olah raga sepatu roda di Indonesia adalah yang tertinggi di kawasan Asia Tenggara.

*Olah raga Sepatu Roda adalah masa depan prestasi Bangsa Indonesia!!*

Sudah selayaknya olah raga sepatu roda mendapatkan perhatian dan dukungan yang serius dari pemerintah. Namun begitu penghargaan dan perhatian pemerintah tidak bisa kita raih hanya dengan cara menuntut. Langkah-langkah pro-aktif harus terus dilakukan melalui pengembangan klub, peningkatan jumlah dan mutu atlit, penyelenggaraan *eventevent* kejuaraan secara berkesinambungan dan kebersatuan kita selaku insan sepatu roda dalam menjunjung tinggi nilai-nilai sportifitas. V3Open 2018 diadakan untuk bukti komitmen Klub Sepatu Roda Veni Vidi Vici terhadap olah raga Sepatu Roda Indonesia.

Selamat datang di V3Open 2018! Segenap Panitia V3Open 2018 mengucapkan terima kasih atas partisipasinya dalam kejuaraan ini. Dengan visi **Komitmen Peningkatan Kualitas Olah Raga Sepatu Roda Indonesia**, kami mengajak seluruh atlit dan klub untuk menjadikan V3Open 2018 ini sebagai momentum bagi peningkatan mutu atlit, mutu klub dan kebersatuan kita semua.

*Juara sejati atau kalah secara terpuji. Salam Olah Raga!!!*

Hormat kami,

PANITIA LOMBA V3 OPEN 2018

## B. INFORMASI UMUM

### B.1. TEMPAT PELAKSANAAN

Lapangan Sepatu Roda Bekasi, GOR Patriot, Jl. Jend A Yani No. 2 **Bekasi**

### B.2. WAKTU PELAKSANAAN

Hari : Jum'at - Sabtu – Minggu, Tanggal : 26-28 Oktober 2018, Jam : 07.00 - 17.00 WIB



### B.3.JADWAL PERLOMBAAN

<b>HARI 1</b>	<b>Jumat, 26 Oktober 2018</b>	<b>keterangan</b>
1	ELIMINASI 15 KM SPEED JUNIOR - SENIOR Pa/Pi	FINAL
<b>PEMBUKAAN EVENT</b>		
2	ELIMINASI 10 KM SPEED D PUTRA/PUTRI	FINAL
3	ELIMINASI 5 KM SPEED C PUTRA/PUTRI	FINAL
4	ELIMINASI 3 KM SPEED A-B PUTRA/PUTRI	FINAL
<b>ISHOMA</b>		
4	300M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI
5	300M SPEED A-B PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI & FINAL
5	ITT FS 200M SPEED C-SENIOR PUTRA/PUTRI	FINAL
<b>HARI 2</b>		
<b>Sabtu, 27 Oktober 2018</b>		
1	300M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI DAN FINAL
2	500M SPEED A - SENIOR PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI
3	500M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI
<b>ISHOMA</b>		
4	500M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	FINAL
5	500M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	FINAL
6	RELLAY STANDARD A-B, C-D	FINAL
7	RELLAY SPEED A-B, C-D, JUN-SEN	FINAL
<b>HARI 3</b>		
<b>Minggu, 28 Oktober 2018</b>		
1	100 M PEMULA K1-K3	FINAL
2	200 M PEMULA K1-K3	KUALIFIKASI DAN FINAL
3	SKATE CROSS SK1-SK3	KUALIFIKASI DAN FINAL
4	1000M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI
5	1000M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI
<b>ISHOMA</b>		
6	1000M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	FINAL
7	1000M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	FINAL



#### **B.4.PENDAFTARAN**

Pendaftaran dilakukan secara online melalui [www.v3skate.com/v3open](http://www.v3skate.com/v3open)

##### **1. CIRCUIT RACING :**

- a. PEMULA Rp. 200.000,- per Atlit (mengikuti 2 mata lomba)
- b. STANDAR Rp. 250.000,- per Atlit (Maksimal mengikuti 2 mata lomba + Relay)
- c. SPEED Rp. 300.000,- per Atlit (maksimal mengikuti 3 mata lomba +Relay)
- d. SKATE CROSS : Rp. 150.000,- per Atlit

**EARLY BIRD 10% OFF** untuk pendaftaran mulai tanggal 11 September sampai 17 September 2018

***Pendaftaran akan ditutup pada hari Senin, 19 Oktober 2018 jam 20.00***

Panitia tidak melayani pendaftaran baru atau perubahan data diluar batas tanggal yang telah ditentukan, kecuali perbaikan. Pastikan formulir diisi dengan benar sesuai petunjuk.

Pendaftaran yang berhasil akan dikonfirmasi panitia melalui email. Lakukan registrasi ulang secepatnya di sekretariat panitia dengan menunjukkan email balasan panitia.

#### **B.5.TEHNICAL MEETING**

Hari : Kamis, 25 Oktober 2018, Jam : 15.00 WIB

Tempat : Gedung Konida Bekasi

Jalan Jend. A. Yani St. No. 22 Marga Jaya, Bekasi Selatan. Bekasi 17141

Materi : Tanya Jawab tentang aturan lomba Pembahasan teknis pelaksanaan perlombaan

#### **B.6.MATA LOMBA**

1. Kelas Pemula KI, KII, KIII
  - a) 100 M Putra/Putri
  - b) 200 M Putra/Putri
2. Kelas Standar Kelompok umur A, B, C, D
  - a) 300 M Putra / Putri
  - b) 500 M Putra / Putri
  - c) 1000 M Putra / Putri
  - d) Relay 1800 M Putra/Putri Kelas KU A-B
  - e) Relay 1800 M Putra/Putri Kelas KU C-D
3. Kelas Speed Kelompok umur A, B, C, D, Junior & Senior
  - a) FS 200 M ITT Putra / Putri (KU C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - b) 300 M Putra/Putri (KU A-B)
  - c) 500 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - d) 1000 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - e) 3000 M Putra/Putri (KU A-B)
  - f) 5000 M Putra/Putri (KU C)
  - g) 10000 M ELIM Putra/Putri (KU D)



- h) 15000 M ELIM Putra/Putri (KU JUNIOR-SENIOR)
  - i) Relay 3000 M Putra/Putri Kelas KU A-B
  - j) Relay 3000 M Putra/Putri Kelas KU C-D
  - k) Relay 3000 M Putra/Putri KU Junior/Senior
4. Skate Cross
- a) *KU Anak 4 laps skatecross*
  - b) *KU Remaja 4 laps skatecross*
  - c) *KU Dewasa 8 laps skatecross*

## C. PERATURAN PERLOMBAAN

### C.1. PERATURAN UMUM

1. Peserta lomba adalah para pemain inline skate :
  - a) Umum / perorangan
  - b) Terdaftar pada klub sepatu roda atau tergabung dalam komunitas sepatu roda.
  - c) Ekstra kurikulum pada sekolah dasar
2. Pendaftaran:
  - a) Seluruh persyaratan pendaftaran diserahkan ke Panitia paling lambat tanggal 19 Oktober 2018 jam 20:00.
  - b) Peserta wajib melakukan registrasi paling lambat sebelum technical meeting di tempat registrasi yang telah disediakan dengan menunjukkan nomor registrasi (nomor registrasi tertera pada email balasan panitia).
  - c) Perubahan mata lomba dan pembatalan peserta hanya boleh dilakukan selambat-lambatnya tanggal 22 Oktober 2018 jam 20:00.
  - d) Pembatalan peserta diluar tanggal yang telah ditentukan tidak akan dilayani panitia dan akan menyebabkan hilangnya uang pendaftaran
3. Peserta wajib menunjukkan Akte kelahiran bila menjadi juara atau sewaktu waktu diminta oleh panitia.
4. Setiap peserta yang mewakili klub atau sekolah wajib menunjuk 1 orang sebagai official atau manajer tim, dengan menyerahkan identitas diri dan foto ukuran postcard.
5. Setiap peserta wajib menggunakan seragam atau pakaian olahraga dari klub/komunitas atau sekolahnya.
6. Setiap peserta wajib menggunakan helm Standar baik dalam perlombaan maupun pemanasan, khusus untuk kelas pemula, standar dan Speed KU A-C sangat disarankan untuk menggunakan alat pengaman tambahan antara lain pelindung telapak, siku tangan dan lutut kaki.
7. Setiap peserta wajib menggunakan perlengkapan inline skate sesuai aturan yang berlaku (**point C.2**) . Jika peserta diketahui tidak menggunakan inline skate yang dipersyaratkan maka panitia berhak untuk mendiskualifikasi peserta tersebut.
8. Peserta diperbolehkan mengikuti lomba kategori Speed dan Skatecross.
9. Setiap peserta mendapatkan asuransi kecelakaan dengan pertanggungans sesuai yang ada pada pernyataan asuransi.

26-28  
OKTOBER  
2018



## C.2. PERATURAN KHUSUS

1. Inline skate untuk kelas Pemula adalah inline skate Standar dengan ketentuan:
  - a. Menggunakan sepatu pabrikan standard
  - b. Menggunakan frame Standar (frame Jepit) bukan frame untuk Speed Skating, Freestyle, Hockey, atau Agressive.
  - c. Roda maksimal adalah 80 mm.
2. Inline skate untuk kelas Standar adalah inline skate Standar dengan ketentuan:
  - a. Menggunakan sepatu pabrikan Standard
  - b. Menggunakan frame Standar (frame Jepit) bukan frame untuk Speed Skating, Freestyle, Hockey, atau agressive.
  - c. Roda maksimal 80 mm.
3. Inline skate untuk kelas Speed adalah inline skate speed dengan ketentuan:
  - a. Menggunakan sepatu speed
  - b. Menggunakan frame speed bukan frame untuk Kelas Standard, Freestyle, Hockey, atau agressive.
  - c. Roda maksimal 100 mm untuk kelompok umur A-C.
  - d. Roda Maksimal 110 mm untuk Kelompok umur D-Senior
4. Setiap peserta wajib menggunakan nomor dada dan stiker pada helm yang disediakan panitia.
5. Peserta diwajibkan masuk ke tenda karantina atlit 2 race sebelumnya. Panitia tidak akan mentolerir keterlambatan yang akan mengganggu jalannya lomba, minimal 15 menit sebelum start di race nya.
6. Peserta yang terlambat dinyatakan diskualifikasi, setelah 2x pemanggilan yang jarak waktunya setiap 1 menit dapat di nyatakan *Do not Start* (DNS)
7. Selama perlombaan berlangsung yang dapat berhubungan dengan panitia adalah tim manajer atau official.
8. Setiap peserta yang akan atau telah menyelesaikan mata lomba wajib melapor kepada juri di garis start/finish.
9. Selama pertandingan berlangsung peserta yang tidak bertanding, Official, Orang tua peserta dan pendukungnya dilarang berada dalam arena pertandingan.
10. Peserta yang jatuh saat berlomba dan atlet tersebut menyatakan tidak sanggup melanjutkan lomba, hanya boleh ditolong oleh panitia dan Tim medik, pelanggaran akan hal ini akan menyebabkan diskualifikasi.

## C.3. KELOMPOK PESERTA

1. Pemula adalah peserta yang baru bisa bermain inlineskate dan menggunakan inlineskate Standard.
2. Standar adalah peserta yang sudah cukup dan bisa bermain inline skate dengan menggunakan inline skate Standard.
3. Speed adalah peserta yang sudah mahir dan menggunakan inline speed

4. Batas usia minimal untuk setiap kelompok umur dihitung berdasarkan tahun kelahiran dengan mengikuti table berikut:

SKATE-CROSS	SK1	umur /age <10		
	SK2	umur /age 10-15		
	SK3	umur /age >15		
Speed	Beginner	PK1	umur /age <7	
		PK2	umur /age 7-9	
		PK3	umur /age >9	
	Standard	A	tahun kelahiran 2011 / lebih muda	year of birth 2011 / younger
		B	tahun kelahiran 2010 atau 2009	year of birth 2010 and 2009
		C	tahun kelahiran 2008 atau 2007	year of birth 2008 dan 2007
		D	tahun kelahiran 2006 / lebih tua	year of birth 2006 / older
	Speed	A	tahun kelahiran 2011 / lebih muda	year of birth 2011 / younger
		B	tahun kelahiran 2010 atau 2009	year of birth 2010 or 2009
		C	tahun kelahiran 2008 atau 2007	year of birth 2008 or 2007
		D	tahun kelahiran 2006, 2005 atau 2004	year of birth 2006, 2005 or 2004
		Junior	tahun kelahiran 2003, 2002, 2001 atau 2000	year of birth 2003, 2002, 2001 or 2000
Senior		tahun kelahiran 1999 / lebih tua	year of birth 1999 / older	

5. Setiap peserta tidak diperbolehkan mengikuti kelompok umur dibawahnya.
6. Peserta diperbolehkan mengikuti kelompok umur diatasnya.
7. Peserta yang sudah terdaftar pada kejuaraan lain sebelumnya dikelas speed maka tidak dapat mengikuti kelas Standar pada kejuaraan ini.

#### C.4. TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN.

Dalam perlombaan sesama peserta dilarang dengan sengaja:

1. Menghalang-halangi dalam tingkat yang sangat ekstrem dan mengganggu lawan
2. Menarik atau mendorong sehingga merugikan lawan
3. Menjegal atau menendang sehingga merugikan lawan
4. Memukul atau menyikut
5. Memaki dan mengeluarkan ejekan dengan kata-kata tidak sopan Juri berhak secara mutlak memutuskan berbagai pelanggaran atas tata tertib yang telah ditentukan.



## C.5. PERATURAN MATA LOMBA

### C.5.a) Sprint 100 Meter Pemula

1. Wajib diikuti oleh setiap atlit pemula.
2. Dilaksanakan langsung final.
3. Setiap seri diikuti oleh 3 orang peserta, semua seri akan mendapatkan medali untuk juara 1, 2 dan 3.
4. Penempatan atlit disetiap serinya ditentukan oleh panitia.
5. Sistem start menggunakan Suara Peluit/ Klap/ Bendera

### C.5.b) Sprint 200 Meter Pemula

1. Wajib diikuti oleh setiap atlit pemula.
2. Dilaksanakan secara mass start.
3. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi dengan kapasitas maksimal 14 Atlit Per Heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit, atau Klape
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, dan seterusnya.

### C.5.c) Sprint ITT FS 200 Meter SPEED

1. Dilaksanakan dengan Individual Time Trial (ITT) Flying Start yaitu, peserta akan melaksanakan lomba dengan berpacu melawan waktu sendiri, peserta lomba akan diberangkatkan orang per-orang.
2. Peserta mulai berlari sebelum garis start.
3. Start tidak menggunakan sistem aba-aba atau peluit, melainkan start sendiri sesuai dengan kesiapan peserta sendiri
4. Panitia menggunakan Suara Klape sebagai Sensor Start dengan menyesuaikan gerakan Atlit.
5. Apabila terjadi *Force Major* dalam jarak 5 meter dari start, peserta diperbolehkan mengulang startnya hingga maksimum 2x start. Jika masih terjadi kegagalan start yang ke-3 maka atlit tersebut akan dinyatakan diskualifikasi.



#### **C.5.d) Sprint 300 Meter**

##### **SPEED A-B**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi. Final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 peserta dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klape

##### **STANDARD A-D**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi. Final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 peserta dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klape.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

#### **C.5.e) Sprint 500 Meter (Standar dan Speed)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi, untuk final akan diambil 4 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 peserta dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klape.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

#### **C.5.f) Sprint 1000 Meter (Standar)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi, untuk final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 peserta dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klape.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

### **C.5.g) Sprint 1000 Meter (Speed)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi, untuk final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Juara pertama dalam tiap Heat Kualifikasi berhak masuk final. Sisanya ditentukan dengan waktu terbaik seluruh Heat
3. Start dilakukan dengan mass start.
4. Maksimal 8 peserta dalam tiap heat.
5. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klape.
6. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

### **C.5.h) Jarak Jauh 3.000 Meter, 5.000 , 10.000 dan 15.000 Meter**

1. Dilaksanakan dengan sistem langsung final.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Sistem start menggunakan Suara Peluit/ Klape/ Bendera
4. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.
5. Peserta yang tersusul oleh peserta depannya (overlap), diharuskan keluar dari arena lomba (eliminasi).
6. Eliminasi dilakukan sampai tersisa 6 peserta.

### **C.5.i) Relay**

#### **1. Relay Kelompok Standard A-B 1800 M**

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU B maksimal 2 Orang, dan KU A minimum 1 orang. (AAA), (AAB), (ABB)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Rellay menempuh jarak 1800 M atau 9 kali putaran terbagi 3 orang atlit.

- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan menyentuh anggota badan dengan Teknik mendorong dengan dua taganyang telah ditentukan. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi. Garis transisi 8 meter + garis finish.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

## 2. Relay Kelompok Stadar C-D 1800 M

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU B maksimal 2 Orang,dan KU A minimum 1 orang. (CCC), (CCDB), (CDD)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Rellay menempuh jarak 1800 M atau 9 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan menyentuh anggota badan dengan teknik bebas. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

## 3. Relay Speed Kelompok A-B 3000 M

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU B maksimal 2 Orang,dan KU A minimum 1 orang. (AAA), (AAB), (ABB)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Rellay menempuh jarak 3000 m atau 15 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan sistem mendorong. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.

- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start + 8 meter. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

#### 4. Relay Speed Kelompok C-D 3000 M

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU D maksimal 2 Orang, dan KU C minimum 1 orang. (CCC), (CCD), (CDD)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat aba-aba terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Rellay menempuh jarak 3000 m atau 15 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan sistem mendorong. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start + 8 meter. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi .
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

#### 5. Relay Kelompok Atlit Junior/Senior 3000 M

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti bebas dari semua kelompok umur (Bebas)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) di dalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Relay menempuh jarak 5000 m atau 25 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan sistem mendorong dengan dua tangan esuai dengan Teknik yang sudah di tentukan. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start + 8 meter. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.



### C.5.j) Skate-Cross.

1. Dilaksanakan dengan sistem penyisihan dan di finalkan.
2. Peserta boleh mempergunakan sepatu roda apa saja.
3. Peserta berpacu melewati jalur yang dibuat oleh panitia
4. Pemenang adalah yang mencapai garis finish terlebih dahulu.
5. Dilarang untuk menghalangi peserta lain dalam lomba.

### D. SITUASI HAZARD

Hazard yang dimaksudkan disini adalah keadaan / kondisi yang menyebabkan Perlombaan tidak bisa dilangsungkan seperti bencana alam (gempa bumi, kebakaran, banjir, dll), huru-hara, dan ancaman lain yang disebabkan oleh alam maupun manusia. Sebuah keadaan dinyatakan sebagai Hazard oleh Chief Referee dan disetujui oleh Panitia Lomba dengan acuan apabila keadaan tersebut mengancam keselamatan Atlit baik dalam kondisi bertanding maupun tidak bertanding.

Ketika terjadi Hazard maka:

1. Lomba ditunda sampai kondisi dinyatakan aman dan memungkinkan untuk dilanjutkannya pelaksanaan lomba.
2. Jika kondisi aman tidak tercapai hingga batas akhir pelaksanaan lomba yaitu Tgl 28 Oktober 2018 Jam 17.00 PM, maka Lomba dihentikan dan Panitia tidak mengembalikan uang pendaftaran lomba.
3. Kondisi hujan tidak menyebabkan penghentian / pembatalan lomba kecuali dinyatakan sebagai hazard. Yaitu apabila terjadi genangan yang tidak memungkinkan panitia melakukan pengeringan lapangan, atau menyebabkan kerusakan fatal terhadap sirkuit.
4. Selama terjadi hujan yang bukan kategori hazard, jadwal race-race nomor pendek akan ditukar dengan race jarak menengah / jauh.

### E. Chief Referee.

Chief Referee bertugas untuk memutuskan hal-hal yang terjadi dalam perlombaan yang diprotes oleh para peserta lomba.

### F. PROTES

1. Protes dari para peserta dapat dilakukan kepada panitia lomba maksimal 30 menit setelah hasil lomba diumumkan. Lebih dari itu hasil lomba dinyatakan sah.
2. Protes dilakukan di tenda yang telah disediakan oleh panitia.
3. Protes hanya boleh dilakukan oleh Official Tim dengan menunjukkan ID yang telah ditentukan.



4. Mengisi formulir yang tersedia dan membayar biaya administrasi sebesar Rp.1.000.000,-.
5. Uang administrasi tersebut tidak dapat dikembalikan.
6. Protes akan disidangkan oleh Chief Referee

#### **G. SANKSI BAGI PESERTA**

Panitia melalui Chief Referee berhak memberikan sanksi atau melakukan diskualifikasi bagi para Peserta atau Klub yang tidak mematuhi tata-tertib lomba.

#### **H. PENUTUP**

Buku pedoman lomba V3 Open 2018 ini dibuat sebagai acuan bersama pelaksanaan perlombaan inline skate v3 Open 2018. Peraturan-peraturan yang tertera dalam buku lomba ini akan dibahas di Teknikal Meeting.

Buku ini juga bisa didownload di official website [www.v3skate.com](http://www.v3skate.com).

Segenap panitia v3open 2018 memohon maaf atas adanya kekurangan yang terdapat pada aturan-aturan yang diterapkan dalam perlombaan ini.

