

BUKU LOMBA

BUPATI KUTAI TIMUR

2019



I. PENDAHULUAN

SALAM OLAHRAGA !!!

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, dan atas dukungan dari semua pihak pemangku kepentingan Sepatu Roda Kalimantan Timur dan Kota Sangatta, sehingga dapat terselenggara kejuaraan sepatu roda terbuka pada tahun anggaran 2019 dengan tajuk **“Piala Bupati Kutim Open-1 2019”**.

PORSEROSI Kalimantan Timur masa bakti 2017 – 2021 dengan dukungan penuh dari anggota **Porserosi Kalimantan Timur**, mendapatkan rekomendasi dan penunjukan oleh **Pengurus Besar Porserosi** untuk menjadikan event ini sebagai rangkaian **Indonesian Roller Sport Series – 3**, Dimana hasil dari IRS 2019 akan mengirimkan atlet terbaik Indonesia ke kejuaraan Roller Skate asia dan dunia.

Dan selanjutnya, kami ucapkan selamat datang kepada para atlet, wali atlet, official dan Pengurus klub Kota / Kabupaten-Kota / Provinsi seluruh Indonesia dan Negara-negara sahabat yang berkenan hadir dalam kejuaraan Sepatu Roda **“Piala Bupati Kutai Timur Open ke 1 Tahun 2019”** di **Sangatta Inline Skate Arena, Kota Sangatta, Kutai Timur memperebutkan Piala Bupati Kutai Timur & Piala Pengprov Porserosi Kaltim**. Segenap Pengurus **PORSEROSI INDONESIA, PORSEROSI PengProv Kaltim**, Pengurus **PORSEROSI Kutai Timur** dan **Panitia** mengucapkan terima kasih atas partisipasi peran kepesertaanya dalam mengikuti kejuaraan Nasional ini, dengan harapan penyelenggaraan kejuaraan ini dapat dijadikan sebagai momentum untuk meningkatkan mutu dan prestasi atlet menuju pelaksanaan Pra PON Papua yang Insya Allah akan dilakukan pada tanggal 10 -15 September 2019 di Kabupaten Bekasi Jawa Barat.

Demi suksesnya kejuaraan ini mari kita bersama - sama menjunjung tinggi semangat, sportifitas dan kejujuran dalam bertanding, semangat dalam berjuang, saling menghormati antar sesama atlet dan para pengurus.

Sangatta, 7 Juni 2019

Ketua:

ALI RACHMAN, AS, ST

II. INFORMASI UMUM

1. Tempat Pelaksanaan:

Arena Sepatu Roda Sangatta, Jalan Soekarno Hatta, Kota Sangatta – Kutai Timur, Kalimantan Timur, Indonesia.

Marathon: Komplek Perkantoran Bupati Kutai Timur / Jalan Poros Soekarno Hatta

Google Map Link :

- Lapangan Sepatu Roda Swarga Bara, Sangatta Utara, Kabupaten kutai Timur, Kalimantan Timur - 75683 > <https://maps.app.goo.gl/jTrxqNEfWuc1rcV7>
- Jalan Raya Soekarno – Hatta Sangatta Utara atau Komplek Perkantoran Bupati Kutai Timur > <https://goo.gl/maps/w8GwVoXSbCftDbB68>

Waktu Pelaksanaan:

- a. Hari / Tanggal : Jumat, Sabtu dan Minggu / 26, 27 dan 28 Juli 2019
- b. Waktu : 07:00 – 17:00 WITA, (Khusus Marathon 05.30 – 09:00 WITA)

2. Pendaftaran

a. Waktu pendaftaran

Pendaftaran dibuka pada tanggal 10 Juni 2019 dan ditutup pada tanggal 19 Juli 2019 Jam 24:00

b. Tempat pendaftaran dan contact person

Pendaftaran dapat dilakukan dengan mengisi formulir secara online yang disediakan oleh Panitia (<http://idbalap.com>) contact person: KARTA WIBAWA (0852 4601 1323) dan membayar biaya pendaftaran masing-masing sebesar:

c. Biaya Pendaftaran

- Pemula KI, KII, KIII : Rp 200.000,-
- Standard (A,B,C,D) : Rp 250.000,-
- Speed (A,B,C,D) : Rp 250.000,-
- Master : Rp 250.000,-
- Marathon : RP 150.000,-

- Biaya Pendaftaran dapat ditransfer melalui situs <http://idbalap.com>
- Bukti pembayaran di kirimkan melalui email (EMAIL) dan Kontak Panitia diatas.

d. Technical Meeting dilaksanakan pada:

- Hari / Tanggal : Rabu, 24 Juli 2019
- Tempat : **Kantor Bupati Kutai Timur**
- Pukul : 16.00 Wita s/d 17.30 Wita
- Acara : Pembahasan Peraturan Lomba

e. Jadwal Acara

No	Waktu/Tempat	Kategori	Nomor Lomba	Keterangan
1	Jum'at, 26 April 2019, pukul 07:00 - 17:00 WITA Sanggata Inline Skate Arena	MASTER	ITT Flying 200 M	Kualifikasi
		Speed A, B, C, D	ITT Flying 200 M	Final
		Standar KU A, B, C, D	Sprint 300 M	Final
		Speed KU A – B	PTP 3.000 M	Final
		Speed KU C – D	PTP 5.000 M	Final
		MASTER	ITT Flying 200 M	Final
		Standar KU A, B, C, D	Sprint 500 M	Kualifikasi - Final
2	Sabtu, 27 April 2019, pukul 07:00 - 17:00 WITA Sanggata Inline Skate Arena	Speed KU A, B, C, D, Master	Sprint 500 M	Kualifikasi - Final
		Standar KU A, B, C, D	Sprint 1.000 M	Kualifikasi - Final
		Speed KU A, B, C, D, Master	Sprint 1.000 M	Kualifikasi - Final
		MASTER	Eliminasi 15.000 M	Final
		Speed KU A - B,C - D, Master	Relay 3.000 M	Final
3	Minggu, 28 April 2019, pukul 05:30 - 09:00 WITA Komplek Perkantoran Bupati Kutai Timur	Speed KU A - B,C - D, Master	Marathon (8 km, 13 km & 21 km)	Final
4	Minggu, 28 April 2019, pukul 07:00 - 09:00 WITA Sanggata Inline Skate Arena	KU Pemula	50 M	Final
			100 M	Kualifikasi-Final

3. Mata Lomba

- a. Kelas Pemula – KI, KII, KIII:
 - 50 m Putra/Putri
 - 100 m Putra/Putri

- b. Kelas Standard – Kelompok Umur A, B, C, D:
 - Sprint 300 m Putra/Putri
 - Sprint 500 m Putra/Putri
 - Sprint 1.000 m Putra/Putri

c. Kelas Speed – Kelompok Umur A, B, C, D:

- ITT Flying 200 m Putra/Putri
- Sprint 500 m Putra/Putri
- Sprint 1.000 m Putra/Putri
- Point To Point Race 3.000 m Putra/Putri (A - B)
- Point To Point Race 5.000 m Putra/Putri (C - D)
- Relay 3.000 m Putra/Putri (Gabungan AB & CD)
- Marathon 8 km (A – B)
- Marathon 13 km (C – D)

d. Kelas Master:

- ITT Flying 200 m Putra/Putri
- Sprint 500 m Putra/Putri
- Sprint 1.000 m Putra/Putri
- Point To Point Race 10.000 m Putra/Putri (Master)
- Elimination 15.000 m Putra/Putri
- Relay 3.000 m Putra/Putri
- Marathon 21 km

III. PERATURAN LOMBA

1. PERATURAN UMUM

- a. Peserta lomba adalah pemain inline skate:
 - Umum / Perorangan
 - Klub Sepatu Roda atau tergabung dalam Komunitas Sepatu Roda
 - Sekolah
- b. Peserta wajib menunjukkan Akte Kelahiran jika sewaktu-waktu diminta oleh panitia.
- c. Atlet yang terdaftar di Kelas Pemula dapat mengikuti seluruh nomor lomba.
- d. Atlet yang terdaftar di Kelas Standard dapat mengikuti maksimum 2 (dua) nomor lomba perorangan,
- e. Atlet yang terdaftar di Kelas Speed wajib mengikuti nomor flying 200 meter dan memilih 2 (dua) nomor lomba perorangan serta relay.
- f. Setiap atlet speed (KU A, B, C, D dan Master) dapat mengikuti mata lomba tambahan Marathon dengan jarak sesuai dengan kelompok usia yang ditentukan oleh Panitia

- g. **Atlet yang terdaftar di kelas Master, dalam rangka kebutuhan penilaian dan pengumpulan point wajib mengikuti seluruh nomor yang dipertandingkan.**
- h. Setiap peserta yang mewakili klub atau sekolah wajib menunjuk 1 orang official dengan memberikan nama bersamaan dengan Formulir Pendaftaran.
- i. Setiap peserta wajib menggunakan seragam atau pakaian olahraga dari klub/komunitas/sekolahnya.
- j. Setiap peserta wajib menggunakan helm baik pada saat pemanasan atau pertandingan. Khusus untuk kelas Standard / Pemula disarankan untuk menggunakan alat pengaman tambahan antara lain pelindung telapak tangan, siku tangan dan lutut.

2. PERATURAN KHUSUS

- a. Inline skate untuk kelas Pemula adalah inline skate Standard dengan ketentuan:
 - Menggunakan sepatu pabrikan standard
 - Jenis frame bebas (mounting atau jepit).
 - Roda maksimal adalah 80 mm.
- b. Inline skate untuk kelas Standard adalah inline skate Standard dengan ketentuan:
 - Menggunakan sepatu pabrikan Standard
 - Jenis frame bebas (mounting atau jepit).
 - Roda maksimal 80 mm.
- c. Inline skate untuk kelas Speed adalah inline skate speed dengan ketentuan:
 - Menggunakan sepatu speed
 - Menggunakan frame speed bukan frame untuk Kelas Standard,
 - Roda maksimal 100 mm untuk kelompok umur A - C.
 - Roda Maksimal 110 mm untuk Kelompok umur D - Senior
- d. Setiap peserta wajib menggunakan nomor Punggung, Nomor Paha (kiri) dan stiker pada helm (kiri) yang disediakan panitia.
- e. Peserta diwajibkan masuk ke tenda pemanggilan (call area) atlet 2 race sebelumnya. Panitia tidak akan mentolerir keterlambatan yang akan mengganggu jalannya lomba, minimal 15 menit sebelum start di race nya.
- f. Peserta yang terlambat dinyatakan diskualifikasi, setelah 2x pemanggilan yang jarak waktunya setiap 1 menit dapat di nyatakan Do Not Start (DNS)
- g. Selama perlombaan berlangsung yang dapat berhubungan dengan panitia adalah tim manajer atau official.
- h. Setiap peserta yang akan atau telah menyelesaikan mata lomba wajib melapor kepada juri di garis start/finish.
- i. Selama pertandingan berlangsung peserta yang tidak bertanding, Team Official, Orang tua peserta dan pendukungnya dilarang berada dalam arena pertandingan.
- j. Peserta yang jatuh saat berlomba dan atlet tersebut menyatakan tidak sanggup melanjutkan lomba, hanya boleh ditolong oleh panitia dan Tim medik, pelanggaran akan hal ini akan menyebabkan diskualifikasi.

3. KELOMPOK PESERTA

- a. Kelompok peserta pemula adalah peserta yang baru bisa bermain roller skate dan belum pernah mengikuti kejuaraan sebelumnya di kelompok Standard maupun Speed.
- b. Kelompok peserta standard adalah peserta yang sudah cukup dan bisa bermain roller skate dengan menggunakan roller skate standard.
- c. Kelompok peserta speed adalah peserta yang sudah mahir dan menggunakan roller speed skate.
- d. Batas usia minimal untuk setiap kelompok umur dihitung berdasarkan tahun lahir dengan mengikuti tabel berikut:

KU	KETERANGAN
KI (Pemula)	Umur < 7 Tahun
KII (Pemula)	Umur 7-9 Tahun
KIII (Pemula)	Umur > 9
A	Kelahiran Tahun 2012 atau lebih muda
B	Kelahiran Tahun 2011 - 2010
C	Kelahiran Tahun 2009 - 2008
D	Kelahiran Tahun 2007 - 2005
MASTER	Kelahiran Tahun 2004 atau lebih tua

- e. Setiap peserta dapat mengikuti kelompok umur sesuai tahun lahirnya dan atau naik satu tingkat pada kelompok umur diatasnya.
- f. Peserta yang sudah terdaftar pada kejuaraan lain sebelumnya dikelas Speed tidak dapat mengikuti kelas Standard pada kejuaraan ini.

IV. PERATURAN NOMOR LOMBA

- a. Sprint 50 m (Pemula)
 - Dilaksanakan langsung final
 - Setiap seri diikuti oleh 3 (tiga) orang peserta, semua seri akan mendapatkan medali untuk juara 1,2, dan 3.
 - Penempatan atlet disetiap serinya akan ditentukan oleh panita.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**
- b. Sprint 100 m (Pemula)
 - Dilaksanakan secara mass start.
 - Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi dengan kapasitas maksimal 10 peserta per heat.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**

- c. Sprint 300 m, 500 m dan 1.000 m (Standard)
- Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi.
 - Babak kualifikasi menggunakan sistem 8 atlet waktu terbaik yang akan maju pada babak berikutnya. Babak kualifikasi menggunakan sistem 8 atlet waktu terbaik yang akan maju pada babak final.
 - Pada babak berikutnya atlet yang lolos ke babak berikutnya ditentukan oleh urutan finish 1 dan 2 pada setiap heatnya.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**
- d. ITT Flying 200 m (Speed)
- Dilaksanakan dengan sistem langsung final khusus **KU A, B, C dan D**.
 - Start dilakukan secara individual flying start
 - Nomor ITT Flying 200 m wajib diikuti oleh setiap peserta
 - **Khusus untuk kelas master** dilakukan babak kualifikasi menggunakan sistem 10 atlet waktu terbaik yang akan maju pada babak final.
 - Tidak ada aba-aba yang digunakan dalam nomor lomba ini dikarenakan menggunakan transponder yang akan memulai waktu pada saat atlet melintasi garis start.
- e. Sprint 500 m (Speed)
- Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi.
 - Start dilakukan secara mass start.
 - Babak kualifikasi menggunakan sistem race 6 atlet waktu terbaik yang akan maju pada babak berikutnya. Untuk babak berikutnya penentuan atlet yang lolos berdasarkan peringkat 1 dan 2 pada setiap heatnya.
 - Pada babak berikutnya atlet yang lolos ke babak berikutnya ditentukan oleh urutan finish 1 dan 2 pada setiap heatnya
 - Maksimal 5 peserta dalam setiap heat babak kualifikasi dan maksimal 4 peserta pada babak berikutnya.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**
- f. Sprint 1.000 m (Speed)
- Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi.
 - Start dilakukan secara mass start.
 - Babak kualifikasi menggunakan sistem race 6 atlet waktu terbaik yang akan maju pada babak berikutnya. Untuk babak berikutnya penentuan atlet yang lolos berdasarkan peringkat 1 dan 2 pada setiap heatnya.
 - Maksimal 6 peserta dalam setiap heat babak kualifikasi dan 6 peserta pada babak berikutnya.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**

- g. Elimination 15.000 m menggunakan Sistem Pertandingan sebagai berikut :
- Start dilakukan secara mass start.
 - Pertandingan ini menggunakan sistem Elimination langsung untuk satu atau lebih atlet. Chief Referee akan mengumumkan peraturan elimination sebelum pertandingan berdasarkan jumlah peserta.
 - Satu lap sebelum Elimination maka pada saat pemimpin lomba akan melewati garis finish bel dibunyikan sebagai tanda akan ada eliminasi di lap berikutnya.
 - Penentuan atlet yang terkena elimination adalah berdasarkan titik terakhir dari sepatu roda atlet yang melewati garis finish.
 - Apabila ada atlet yang terjatuh, meninggalkan lomba pada saat lap elimination maka atlet tersebut yang akan dihitung terkena elimination.
 - Atlet yang terkena elimination akan diumumkan oleh announcer. Jika sampai pengumuman ketiga (3) atlet tetap tidak meninggalkan arena pertandingan maka akan diberlakukan diskualifikasi.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**
- h. Point To Point 3.000 m, 5.000 m dan 10.000 m menggunakan Sistem Pertandingan sebagai berikut:
- Start dilakukan secara mass start.
 - Pertandingan ini menggunakan sistem point yang didapatkan oleh atlet pada saat point lap dan jumlah point pada lap terakhir akan lebih besar dari point lap sebelumnya.
 - Point yang didapatkan atlet sebelum lap terakhir adalah 2 dan 1 untuk urutan pertama dan kedua.
 - Point yang didapatkan atlet pada lap terakhir adalah 3, 2 dan 1 untuk urutan pertama, kedua dan ketiga.
 - Satu lap sebelum Point Lap, maka pada saat pemimpin lomba akan melewati garis finish bel dibunyikan.
 - Penentuan penilaian atlet yang mendapat point adalah berdasarkan titik pertama dari sepatu roda atlet yang melewati garis finish.
 - Atlet yang mendapatkan point akan diumumkan oleh announcer.
 - Jika atlet tidak menyelesaikan lomba maka point yang didapaknya selama perlombaan akan dianggap dihilangkan.
 - Sistem overlap berlaku pada sistem pertandingan ini dan atlet yang terkena overlap maka point yang didapaknya selama perlombaan akan dianggap dihilangkan.
 - Penentuan urutan pemenang dari atlet yang mempunyai point sama adalah berdasarkan urutan finish.
 - Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah: **Siap ... Clap ...**

- i. Relay 3.000 m menggunakan Sistem Pertandingan sebagai berikut :
- Nomor lomba Relay merupakan nomor lomba beregu dengan jumlah atlet 3 (tiga).
 - Untuk peserta gabungan AB & CD, setiap team WAJIB menyertakan minimal satu atlet KU A untuk gabungan AB dan atlet KU C untuk gabungan CD. Dan tidak diperbolehkan atlet KU C atau D atau Master berlomba di gabungan AB, demikian juga untuk team CD tidak diperbolehkan atlet Master berlomba di gabungan CD.
 - Dengan demikian untuk Relay AB, yang berlomba AAA, AAB, ABB. Untuk Relay CD, yang berlomba CCC, CCD, CDD. Untuk Relay Master, YYY, YYS, YSS, SSS.
 - Khusus untuk Relay, atlet KU di bawahnya di perkenankan berlomba di KU di atasnya dengan catatan, tidak berlomba di dua KU.
 - Start dilakukan secara mass start.
 - Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi.
 - Dalam satu (1) heat maksimum lima (6) Klub yang bertanding.
 - Para atlet yang berada dalam satu (1) Klub wajib menggunakan seragam tanding yang identik.
 - Jika salah satu atlet mendapatkan diskualifikasi maka secara otomatis Timnya akan didiskualifikasi.
 - Relay yang sah adalah secara komplit mendorong dengan dua (2) tangan dari atlet yg akan datang ke pinggang dari atlet yang akan mendapat giliran berjalan.
 - Menyentuh pada saat pergantian akan diberlakukan diskualifikasi.
 - Zona Relay akan ditentukan oleh chief referee dan akan diberitahukan kepada seluruh atlet sebelum start.
 - Relay harus dilakukan pada zona relay, jika tidak maka tim akan terkena diskualifikasi langsung.
- j. Marathon (Speed)
- Start dilakukan secara mass start
 - Posisi atlet untuk start akan ditentukan oleh panitia
 - Jarak lintasan Marathon 2 km per lap
 - Atlet KU A – B : 8 km (4 kali melewati garis start)
 - Atlet KU C – D : 12 km (6 kali melewati garis start)
 - Atlet Master : 21 km (11 kali melewati garis start)
 - Atlet yang ter-overlap oleh atlet terdepan akan ter-eliminasi dengan sendirinya
 - Pertandingan akan terus dilanjutkan meskipun hujan, terkecuali hujan yang masuk dalam kategori hazard sebagaimana disebutkan dalam BAB VI (Situasi Hazard)
 - Penentuan juara adalah atlet yang menyelesaikan race/jumlah lap secara penuh dan tercepat yang menginjak /melewati garis finish dengan di ikuti seluruh tubuh dan tidak melakukan pelanggaran apapun

- Diskualifikasi akan diberlakukan ketika:
 - Atlet melakukan pemotongan rute
 - Atlet mendapat bantuan dari atlet / orang lain lain seperti ditarik atau di dorong
 - Atlet naik, ditarik atau didorong oleh kendaraan
- Aba-aba yang akan digunakan oleh juri start (starter judge) adalah : **Siap ... Clap ...**

V. HADIAH

- a. MVP Master
- b. Medali
- c. Piagam/Sertifikat (KU Standar, Speed & Marathon)

Seluruh pemenang pada setiap nomor yang dipertandingkan akan mendapatkan Sertifikat Juara.

- d. Pemula (Hanya Medali)
- e. Piala Bupati Kutai Timur
- f. Piala Porserosi PengProv Kaltim

VI. SITUASI HAZARD

Hazard yang dimaksudkan disini adalah keadaan / kondisi yang menyebabkan Perlombaan tidak bisa dilangsungkan seperti bencana alam (gempa bumi, kebakaran, banjir, dll), huru-hara, dan ancaman lain yang disebabkan oleh alam maupun manusia.

Sebuah keadaan dinyatakan sebagai Hazard oleh Chief Referee dan disetujui oleh Panitia Lomba dengan acuan apabila keadaan tersebut mengancam keselamatan Atlet baik dalam kondisi bertanding maupun tidak bertanding

Ketika terjadi situasi Hazard maka:

- Lomba ditunda sampai kondisi dinyatakan aman dan memungkinkan untuk dilanjutkannya pelaksanaan lomba.
- Jika kondisi aman tidak tercapai hingga batas akhir pelaksanaan lomba yaitu tanggal 28 Juli 2019, maka Lomba akan dihentikan dan Panitia tidak mengembalikan uang pendaftaran lomba.
- Kondisi hujan tidak menyebabkan penghentian / pembatalan lomba kecuali dinyatakan sebagai hazard. Yaitu apabila terjadi genangan yang tidak memungkinkan panitia melakukan pengeringan lapangan, atau menyebabkan kerusakan fatal terhadap sirkuit.
- Selama terjadi hujan yang bukan kategori hazard dapat dilakukan penyesuaian jadwal pertandingan sesuai keputusan dari Panitia Pelaksana.

VII. CHIEF REFEREE

Chief Referee bertugas untuk memutuskan hal-hal yang terjadi dalam perlombaan jika terjadi protes dari peserta lomba dan harus mendapat persetujuan dari Technical Delegate (TD).

VIII. PROTES

- Protes dari para peserta dapat dilakukan kepada panitia lomba maksimal 30 menit setelah hasil lomba diumumkan. Lebih dari itu hasil lomba dinyatakan sah.
- Protes dilakukan di tenda yang telah disediakan oleh panitia.
- Protes hanya boleh dilakukan oleh Official Tim dengan menunjukkan ID yang telah ditentukan.
- Mengisi formulir yang tersedia dan membayar biaya administrasi sebesar Rp.1.500.000,-.
- Uang administrasi dikembalikan jika protes diterima.
- Protes akan disidangkan oleh Chief Referee dan Technical Delegate.

IX. SANKSI BAGI PESERTA

Panitia Pelaksana melalui Chief Referee berhak memberikan sanksi atau melakukan diskualifikasi bagi para Peserta atau Klub yang tidak mematuhi tata-tertib lomba.

X. REFERENSI HOTEL DAN TRANSPORTASI

NO	NAMA HOTEL / ASRAMA / MESS / PEMONDOKAN
1	HOTEL ROYAL VICTORIA JL.A.W.SYAHNINO. 1 SANGATTA TELP. 0549-22001 RESEVASI : 08115440900 HP. 085845363801
2	HOTEL KUTAI PERMAI JL. YOS SUDARSO I NO.79 TELP. 0549 – 21333 HP. 081253693805
3	HOTEL MS JL. YOS SUDARSO I NO.26 RT.53 TELP. 0549 – 23950 HP. 081350814371
4	GUEST HOUSE 132 JL. YOS SUDARSO II GG. MURAH TELP. 0549 – 22132 HP. 081253608382
5	HOTEL KRISTAL JL. GUNUNG TEHNIK NO. 05 TELP. 0549-2029724 TELP. 0549-2029725 HP. 085380485666
6	Q HOTEL JL. YOS SUDARSO, KOMPLEK THOMAS SQUARE TELP. 0549 – 22800 HP. 08125146958
7	PENGINAPAN MITRA JL. POROS BONTANG C/P. RINA HP.082216130457

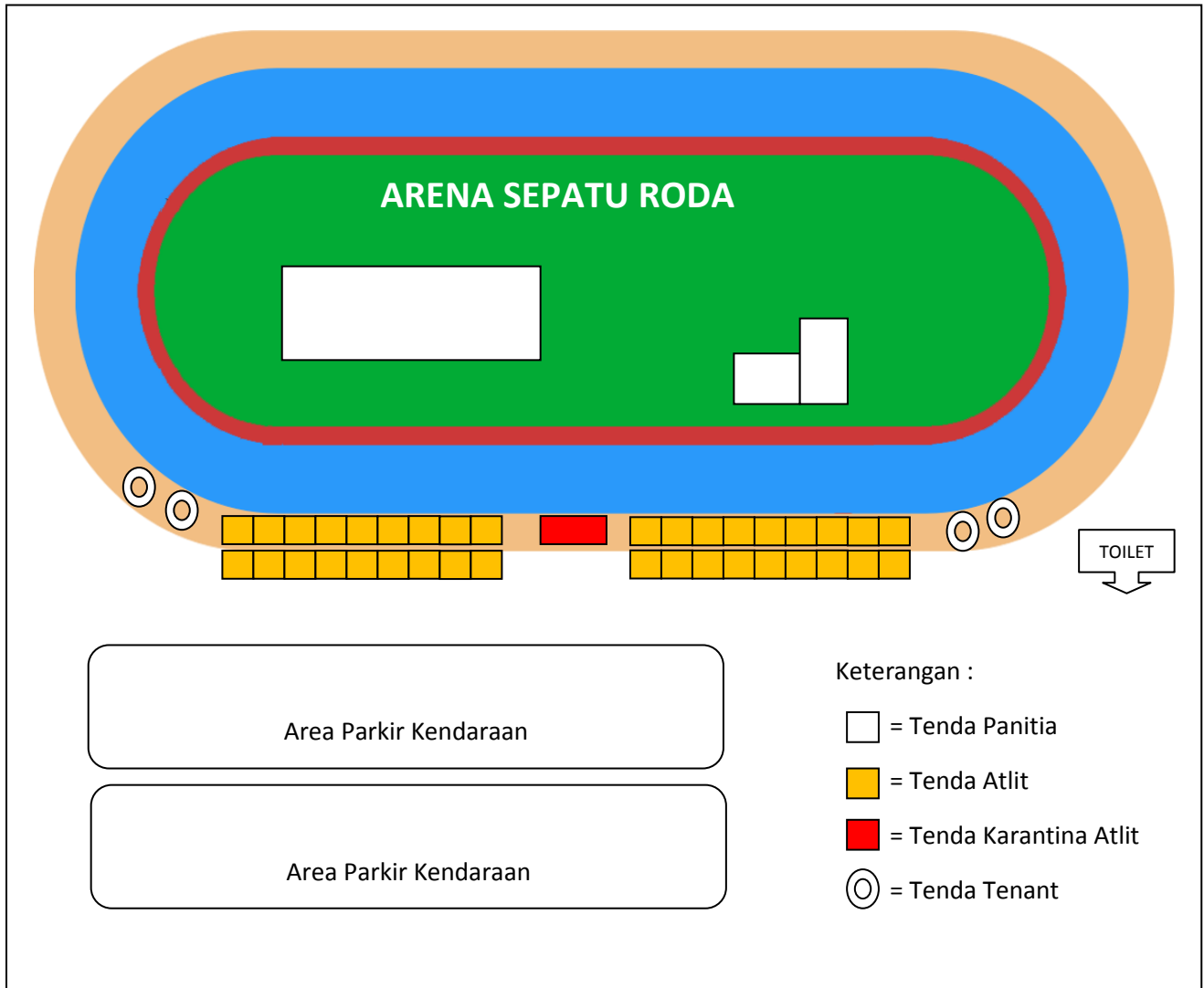
PIALA BUPATI KUTIM OPEN - 1

Kejuaraan Sepatu Roda Bertaraf Internasional 2019



8	GUEST HOUSE WAHYU JL. WOLTER MONGINSIDI C.P : DARMAWATI HP. 085387151433
9	PENGINAPAN PANTAI MAS JL. YOS SUDARSO III C.P : HJ. ABSIAH HP. 081346425269
10	PENGINAPAN AZIZAH JL. SOEKARNO HATTA C.P : RISWANJAYA HP. 082343675673
11	PENGINAPAN TELAGA GADING JL. YOS SUDARSO I C.P MARYATI HP. 085251694343
12	PENGINAPAN PANTAI MAS JL. YOS SUDARSO III C.P : HJ. ABSIAH HP. 081346425269
13	PENGINAPAN KURNIA JAYA JL. APT. PRANOTO C.P : LILIK HP. 081298711103
14	PENGINAPAN FADHILA JL. GAJAH MADA SANGATTA LAMA C.P. 081349657519
15	ASRAMA BADAN DIKLAT KOMPLEK BUKIT PELANGI HP. 081347800789 /081346481069
16	ASRAMA SMA NEGERI 2 JL. SOEKARNO HATTA HP. 085845363801
17	WISMA TANJUNG BARA KOMPLEK TANJUNG BARA KPC HP. 085350443877
18	WISMA PRIMA RAYA JL. JEND. SUDIRMAN - TOWN HALL SWARGA BARA HP. 085350443877

XII. LAYOUT ARENA SEPATU RODA



XI. PENUTUP

Buku Pedoman Lomba (Technical Handbook) ini dibuat sebagai acuan bersama dalam pelaksanaan perlombaan pada Kejuaraan “*Piala Bupati Kutai Timur Open - 1 2019*” / “*INDONESIAN ROLLER SPORT SERIES - 3 2019*”

Pertanyaan mengenai teknis perlombaan dapat menghubungi :

- Sdr. Karta Wibawa : 0852 4601 1323

Segenap Panitia Pelaksana Kejuaraan *Piala Bupati Kutai Timur Open – 1 2019* memohon maaf atas adanya kekurangan yang terdapat pada aturan-aturan yang diterapkan dalam perlombaan ini.

Sangatta, 7 Juni 2019

Ketua,

ALI RACHMAN, AS, ST

